1. Как вы понимаете исключения(exception)?

2. Какие исключения вы встречали?

3. Что вы знаете о классе Exception

4. Что будет если не обработать исключение?

5. Объясните, как работает структура try-catch

1. Исключения – это ошибки, противные моменты в коде. Они бывают checked and unchecked. Checked можно вынести заранее. А unchecked нет
2. налПойнтЭкс, АрифметиксЭкс, экс когда выходит за пределы массива, экс когда лайн нот фаунд
3. Это отес всех исключений. От него наследуются все исключения
4. Код по кайфу начнет работать
5. Трай – это, та часть кода которая вызывает эксепшн. И когда программа доходит до этого кода, в силу вступает кэтч. И программа делает то что написано в кэтч